**Pitanja 1. pisane provjere iz Informatike za 5. razred**

**1. Jezik računala**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koji je naziv najmanje količine podataka koje prekidač u računalu može prikazati? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. bajt
 |
|  |  | 1. četvorka
 |
|  |  | 1. bit
 |
|  |  | 1. osmorka
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koje su moguće vrijednosti jednog bita? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. 4
 |
|  |  | 1. 1
 |
|  |  | 1. 8
 |
|  |  | 1. 0
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Nadopuni rečenice.
 |  |  |
| Često se stanje bita 1 (jedan) prikazuje kao **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** podatak, a stanje 0 (nula) kao **\_\_\_\_\_\_\_\_** podatak.  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koliko stanja može prikazati jedan bit.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koliko stanja može imati niz od 3 bita.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koliko stanja može imati niz od 4 bita.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koja je baza dekadskog brojevnog sustava? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. 2
 |
|  |  | 1. 4
 |
|  |  | 1. 10
 |
|  |  | 1. 100
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koja je baza binarnog brojevnog sustava? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. 2
 |
|  |  | 1. 4
 |
|  |  | 1. 10
 |
|  |  | 1. 100
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. U polja tablice upišite vrijednost težinskog mjesta svakog binarnog broja.
 |  |  |
|

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Navedite simbole kraćeg zapisa binarnog broja.
 |  |  |
|

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što čini grupa od 8 udruženih bitova? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. bajt
 |
|  |  | 1. četvorku
 |
|  |  | 1. bit
 |
|  |  | 1. osmorku
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što čini grupa od 4 udružena bita? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. bajt
 |
|  |  | 1. četvorku
 |
|  |  | 1. bit
 |
|  |  | 1. osmorku
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koliko stanja može imati jedan bajt? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. 8
 |
|  |  | 1. 256
 |
|  |  | 1. 2
 |
|  |  | 1. 64
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta.
 |  |  |
|  |  |  | 1. kilobajt
 | 1. MB
 |
|  |  |  | 1. megabajt
 | 1. GB
 |
|  |  |  | 1. gigabajt
 | 1. KB
 |
|  |  |  | 1. terabajt
 | 1. TB
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta.
 |  |  |
|  |  |  | 1. kilobajt
 | 1. 1024 gigabajta
 |
|  |  |  | 1. megabajt
 | 1. 1024 bajta
 |
|  |  |  | 1. gigabajt
 | 1. 1024 megabajta
 |
|  |  |  | 1. terabajt
 | 1. 1024 kilobajta
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Objasnite pojam kodiranje.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Objasnite pojam norma ili standard kodiranja.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je datoteka.
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je znakovna datoteka.
 |  |  |
|  |

**2. Spremnici i datoteke**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što čini središnji spremnik računala? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. Tvrdi disk
 |
|  |  | 1. ROM
 |
|  |  | 1. USB
 |
|  |  | 1. RAM
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što čini pomoćni spremnik računala? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. Tvrdi disk
 |
|  |  | 1. ROM
 |
|  |  | 1. USB
 |
|  |  | 1. RAM
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koje tvrdnje najbolje opisuju ROM spremnik? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. Trajni sadržaj koji je upisao proizvođač.
 |
|  |  | 1. Sadržaj spremnika briše se isključivanjem računala.
 |
|  |  | 1. Sadrži pogonske programe.
 |
|  |  | 1. Sadrži podatke koji se u računalu trenutačno obrađuju.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koje tvrdnje najbolje opisuju RAM spremnik? Upišite zvjezdicu pokraj točnog odgovora.
 |  |  |
|  |  | 1. Trajni sadržaj koji je upisao proizvođač.
 |
|  |  | 1. Sadržaj spremnika briše se isključivanjem računala.
 |
|  |  | 1. Sadrži pogonske programe.
 |
|  |  | 1. Sadrži podatke koji se u računalu trenutačno obrađuju.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Poredajte navedene spremnike prema kapacitetu od najmanjeg do najvećeg. Upišite točan redoslijed.
 |  |  |
|  |  | 1. DVD
 |
|  |  | 1. Tvrdi disk
 |
|  |  | 1. USB
 |
|  |  | 1. CD
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta.
 |  |  |
|  |  |  | 1. USB
 | 1. magnetski disk
 |
|  |  |  | 1. Blue Ray
 | 1. digitalni disk
 |
|  |  |  | 1. Tvrdi disk
 | 1. digitalni disk visoke gustoće zapisa
 |
|  |  |  | 1. DVD
 | 1. memorijski štapić
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Ispred svake stavke upišite pripadnost jedinici: ULAZNE, SREDIŠNJE, IZLAZNE.
 |  |  |
|  |  | 1. Procesor
 |
|  |  | 1. Monitor
 |
|  |  | 1. Tipkovnica
 |
|  |  | 1. Miš
 |
|  |  | 1. Matična ploča
 |
|  |  | 1. Zvučnik
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Ispred svake stavke upišite je li ona unutrašnja ili vanjska: UNUTRAŠNJA, VANJSKA.
 |  |  |
|  |  | 1. Procesor
 |
|  |  | 1. Monitor
 |
|  |  | 1. Tipkovnica
 |
|  |  | 1. Miš
 |
|  |  | 1. Matična ploča
 |
|  |  | 1. Zvučnik
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koja tvrdnja najbolje opisuje procesor?
 |  |  |
|  |  | 1. Namijenjena prikazu slike na računalu.
 |
|  |  | 1. Omogućuje obradu i reprodukciju zvuka.
 |
|  |  | 1. Služi pohranjivanju aktivnih programa i podataka.
 |
|  |  | 1. Upravlja radom računala i obrađuje podatke.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koja tvrdnja najbolje opisuje matičnu ploču?
 |  |  |
|  |  | 1. Na nju spajamo dijelove računala.
 |
|  |  | 1. Namijenjena prikazu slike na računalu.
 |
|  |  | 1. Služi pohranjivanju aktivnih programa i podataka.
 |
|  |  | 1. Upravlja radom računala i obrađuje podatke.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je sklopovlje?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je programska oprema?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta.
 |  |  |
|  |  |  | 1. grafička kartica
 | 1. Na nju spajamo dijelove računala.
 |
|  |  |  | 1. procesor
 | 1. Namijenjena prikazu slike na računalu.
 |
|  |  |  | 1. matična ploča
 | 1. Omogućuje obradu i reprodukciju zvuka.
 |
|  |  |  | 1. zvučna kartica
 | 1. Služi pohranjivanju aktivnih programa i podataka.
 |
|  |  |  | 1. radni spremnik
 | 1. Upravlja radom računala i obrađuje podatke.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta. Koje su razine rada računala?
 |  |  |
|  |  |  | 1. Razina operacijskog sustava.
 | 1. Rješavanje posebnih zadatka.
 |
|  |  |  | 1. Razina primjenskog programa.
 | 1. Zadatci vezani uz pravilan rad računala, protok bajtova.
 |
|  |  |  | 1. Strojna razina.
 | 1. Spremanje, kopiranje, premještanje datoteka i mapa.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je instalacija?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je deinstalacija?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Ispod svake slike napišite vrstu ikone: MAPA, PREČAC, PROGRAM.
 |  |  |
| Ikone-prečaca | Ikone-prečaca | Sportski-uspjesi |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Spoji parove upisivanjem njihovih oznaka u naznačena mjesta.
 |  |  |
|  |  |  | 1. Ikona mapa
 | 1. Programi i mape koje su dio operacijskog sustava
 |
|  |  |  | 1. Ikone prečaca
 | 1. Osnovni način organizacije datoteka na računalu
 |
|  |  |  | 1. Sustavske ikone
 | 1. *MS Word, Paint*
 |
|  |  |  | 1. Ikone programa
 | 1. Ikone sa strelicom u donjem lijevom kutu
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je radna površina?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Koji je drugi naziv za radnu površinu?
 |  |  |
|  |  | 1. ontop
 |
|  |  | 1. benten
 |
|  |  | 1. desktop.
 |
|  |  | 1. deskmouse.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Po čemu prepoznajemo aktivni prozor?
 |  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Upišite nazive gumba za standardnu veličinu prozora.
 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je znakovna datoteka?
 |  |  |
|  |  | 1. Datoteke koje određuju kako će računalo koristiti podatke pohranjene u podatkovne datoteke.
 |
|  |  | 1. Sadrže podatke koje koriste primjenski programi ili operacijski sustav.
 |
|  |  | 1. Datoteke kodirane nekom od normi za kodiranje. Sadrže tekst.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je programska datoteka?
 |  |  |
|  |  | 1. Datoteke koje određuju kako će računalo koristiti podatke pohranjene u podatkovne datoteke.
 |
|  |  | 1. Sadrže podatke koje koriste primjenski programi ili operacijski sustav.
 |
|  |  | 1. Datoteke kodirane nekom od normi za kodiranje. Sadrže tekst.
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Što je podatkovna datoteka?
 |  |  |
|  |  | 1. Datoteke koje određuju kako će računalo koristiti podatke pohranjene u podatkovne datoteke.
 |
|  |  | 1. Sadrže podatke koje koriste primjenski programi ili operacijski sustav.
 |
|  |  | 1. Datoteke kodirane nekom od normi za kodiranje. Sadrže tekst.
 |